

Favorire le abilità cognitive dei bambini

Attività di memoria

1) Di sera raccontate insieme al bambino gli eventi che si sono vissuti durante il giorno, focalizzandovi su cosa è successo prima e cosa è successo dopo.

2) Leggete semplici libri e fate ripetere la storia al bambino.

3) Ripetete giornalmente una semplice filastrocca abbinata a gesti, finché il bambino la memorizza. Ai seguenti link troverete alcuni video di canzoncine e filastrocche con gesti:

"La bella lavanderia": <https://www.youtube.com/watch?v=9BBHNrHrg8U>

"I liocorni": <https://www.youtube.com/watch?v=xrJZbcFhVH4>

"Quattro pirati nel mar dei sargassi":

<https://www.youtube.com/watch?v=ZOVzKbvXNN8>

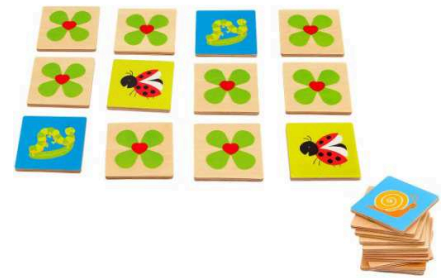
4) Giocate a far finta di fare la spesa, chiedendo al bambino di andare a comprare 3 o più alimenti alla volta.



5) Mostrate al bambino 4 oggetti in una scatola. Poi ditegli di chiudere gli occhi; nel frattempo togliete un oggetto. Chiedete al bambino di indovinare quale oggetto manca. Quando il bambino riesce, aumentate il numero degli oggetti.

6) Scegliete almeno 3 oggetti o immagini e disponeteli in sequenza sul tavolo. Poi copriteli con un telo e chiedete al bambino di indicare dove si trova un oggetto/immagine specifico.

7) Fate insieme al bambino un gioco tipo "Memory": prendete 5 coppie di carte uguali e capovolgerle a faccia in giù; provate a trovare le 2 carte uguali. Aumentate il numero di carte quando il bambino è in grado di farlo.



8) Scegliete 4 peluche e metteteli vicini agli angoli di un tavolo. Fate finta che arrivi improvvisamente una tempesta, che fa cadere dal tavolo tutti i peluche! Il bambino li deve mettere nella stessa posizione di prima. Se il bambino riesce, aumentate il numero dei peluche.

9) Dite la frase "Vado al mare e porto...un ombrellone!". Poi chiedete al bambino di ripetere la vostra frase, nominando alla fine un oggetto che decide lui: ad esempio "Vado al mare e porto un ombrellone e...una palla!". Tocca di nuovo a voi: ripetete l'intera frase, dicendo in ordine tutti gli oggetti nominati e aggiungendo un oggetto in più. E così via...

