

Favorire le abilità cognitive dei bambini

Gioco simbolico: è il gioco del "far finta di...", in cui il bambino rappresenta mentalmente oggetti o situazioni anche in loro assenza, e pianifica sequenze di azioni.

Il gioco simbolico può coinvolgere l'uso di giocattoli che richiamano oggetti concreti. Quelli riportati di seguito sono solo alcuni esempi:

Gioco della cucina:
preparare la tavola, cucinare il cibo e servirlo nei piatti, mangiare, sparecchiare e riordinare



Gioco del dottore:
il bambino è il dottore, il genitore è il malato. Si possono poi scambiare i ruoli



Gioco della fattoria:
suddividere gli animali nei diversi recinti o casette, dare il loro cibo preferito



Gioco del bagnetto:
fare il bagnetto a una bambola/peluche nominando le diverse parti del corpo che si stanno lavando, asciugare, pettinare i capelli, mettere i vestiti



Gli oggetti possono poi essere usati per rappresentare qualcos'altro. Ecco alcuni esempi:

Uno scatolone si trasforma in una moto...



Un rotolo di carta assorbente si trasforma in un cannocchiale dei pirati...



Travestimenti...

