

Favorire le abilità cognitive dei bambini

Attività sui concetti spaziali

- 1) È importante partire dall'esperienza: nel parlare quotidiano usate spesso parole che esprimano concetti o svolgete giochi che prevedano l'utilizzo di nomi opposti (es. "grande", "piccolo", "pesante", "soffice", "sopra", "dentro", "vuoto", "pieno", "vicino", "lontano", "bagnato", "asciutto").
- 2) Commentate le figure presenti nei libri, favorendo il confronto tra le dimensioni degli oggetti rappresentati e sottolineando la loro posizione nello spazio.
- 3) Ordinate gli oggetti della vostra casa per grandezza, dal più piccolo al più grande o viceversa.

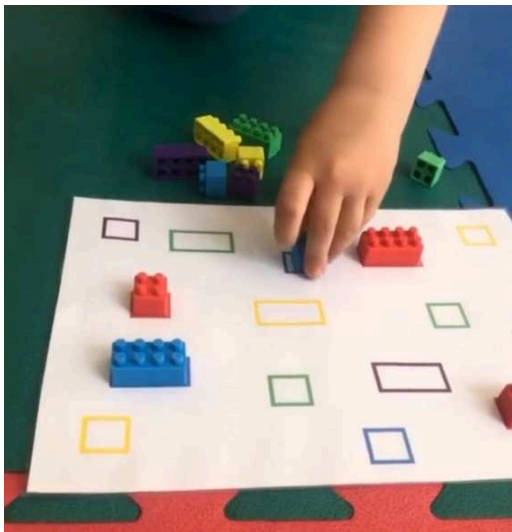


- 4) Confrontate gli oggetti della vostra casa per lunghezza: E' più lungo questo o quello? Qual è il più lungo di tutti?
- 5) Sfruttate momenti di gioco per fare al bambino richieste con concetti spaziali; ecco alcuni esempi:
 - Gioco con le costruzioni: prima mostrate l'azione al bambino, poi ditegli "Mettillo sopra quello blu";
 - Gioco con gli animali della fattoria: dite al bambino "Mettillo dentro al recinto";

- Gioco della cucina: dite al bambino "Mettili il piatto sopra il tavolo", "Mettili il bicchiere vicino al piatto".

6) Giochiamo con le forme!

- Associazione di forme geometriche: disegnate su un foglio quadrati o rettangoli colorati; chiedete al bambino di abbinare i pezzi da costruire della forma e del colore corrispondente.

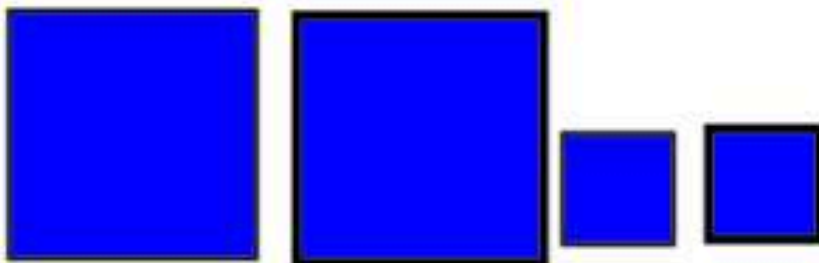
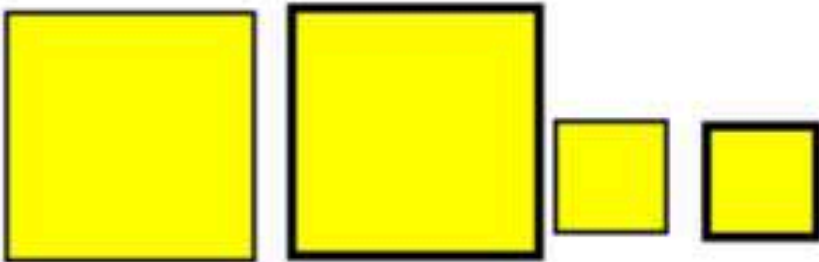
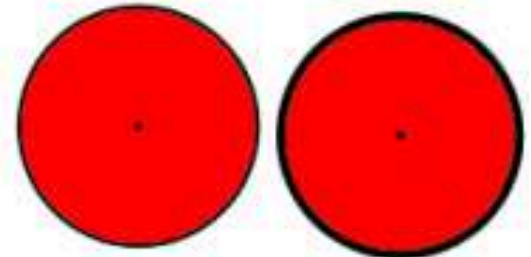
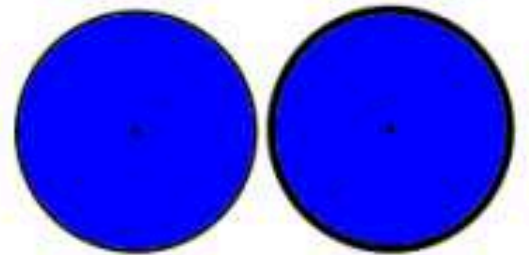
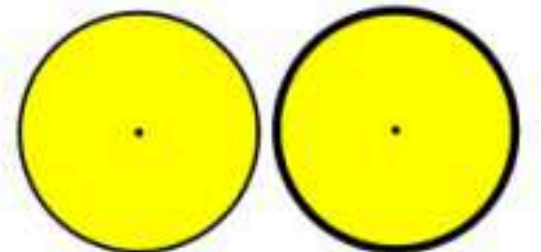
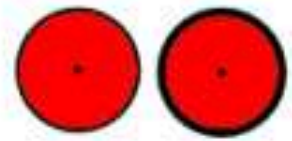
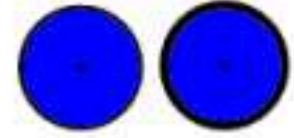
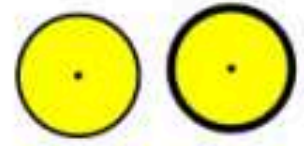
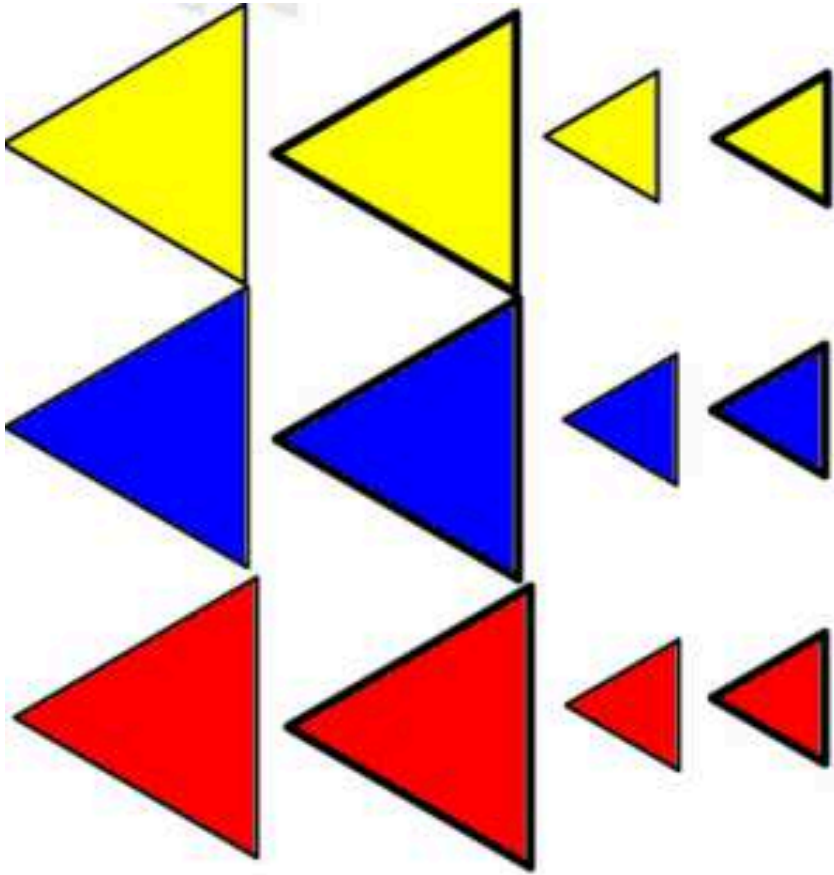


- Gioco "Tangram": lo scopo del gioco è riprodurre i modelli di immagini con i diversi pezzi da costruzione.

- "Blocchi logici": il bambino può usare queste forme geometriche per realizzare figure (es. casetta, macchinina...); oppure potete realizzare voi una figura e chiedere al bambino di copiarla. Un altro modo per usare questo gioco è suddividere i pezzi in base alla forma o al colore, oppure metterli in sequenza dal più piccolo al più grande o viceversa.



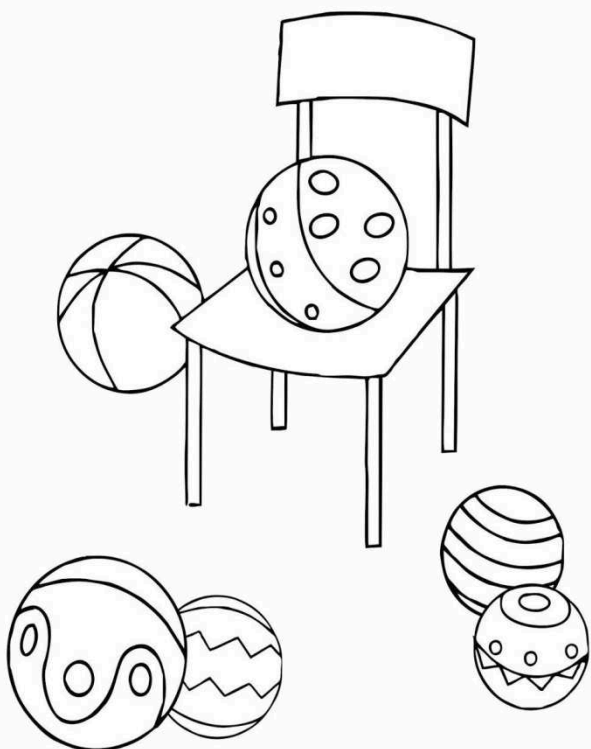
Se non avete il gioco in scatola, potete stampare la seguente scheda con le figure geometriche.



7) Stampate le seguenti schede e chiedete al bambino di completarle.



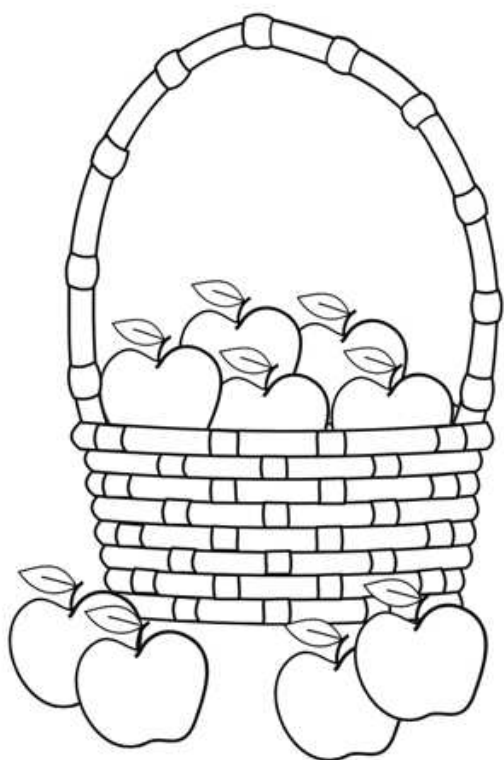
Colora la palla sopra la sedia



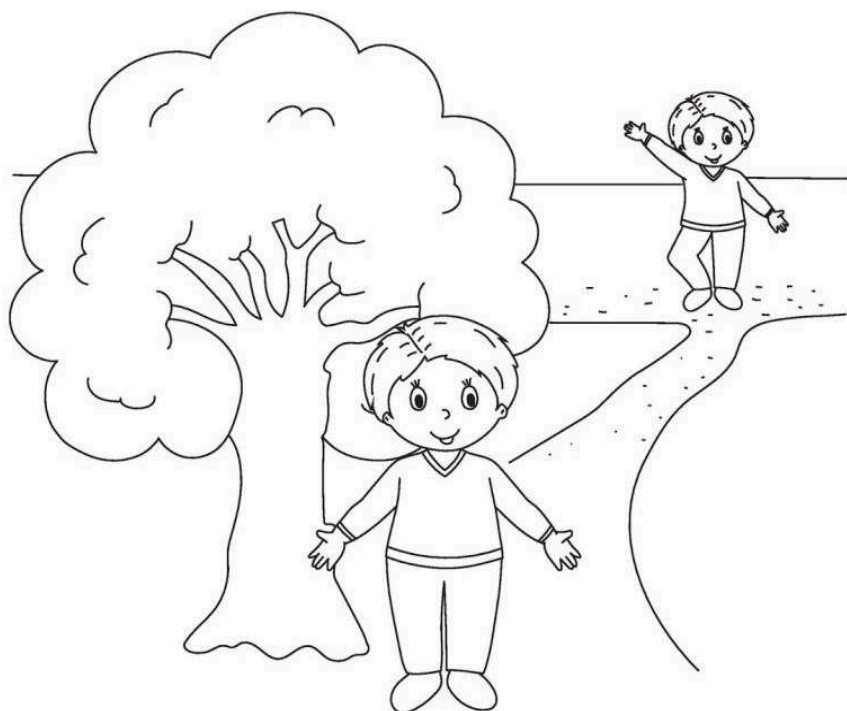
Colora la gallina sotto la casetta



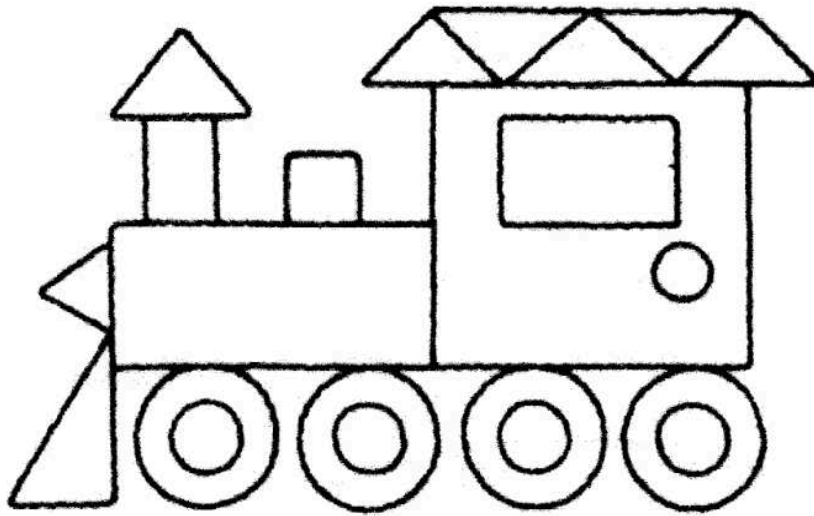
Colora le mele dentro il cestino



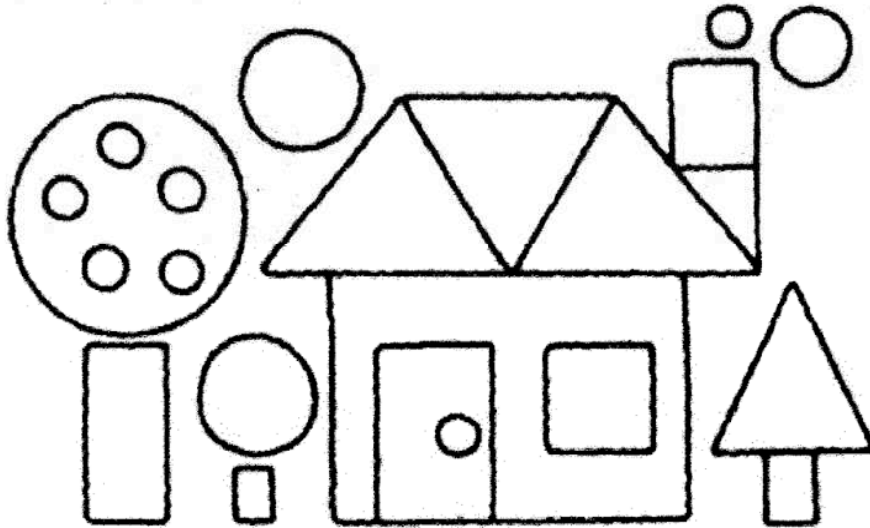
Colora il bambino lontano dall'albero



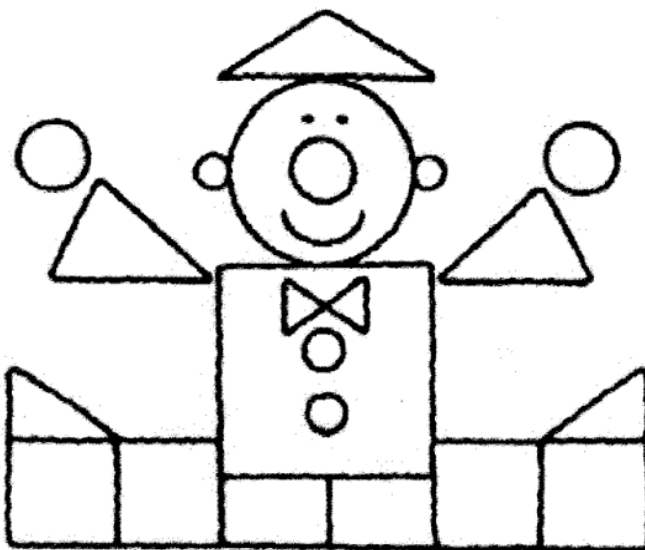
Per ogni immagine, scrivi il numero delle figure geometriche che trovi.



□	—
○	—
△	—
▭	—



□	—
○	—
△	—
▭	—



□	—
○	—
△	—
▭	—